



TA-VU-PE-LI

Tulosta ja leikkaa. Tulosteen voi liimata kartongille tai kovalevyllä tai tulostuttaa kopiofirmassa kartongille. Paksuja palasia on helpompi käsitellä.

Tavut voi tulostaa pastellinväriselle paperille. Kellertävän sävyt ovat parhaita.

NE	TI	PE	VI
JU	MA	KA	JU
KI	VA	ÄI	JA
LO	MA	KU	EI
SA	KO	TO	NI
TA	AI	RI	JA
SI	PA	RA	TÄ
LE	PI	LA	JE
RU	TU	NO	KA

TI	NA	HA	LA
RO	LÖ	SU	KÄ
MÄ	LI	SO	HO

KAH	KAT	KAI
KUK	KUO	NAP
KER	TAU	MAR
MAI	KET	LAI
LAS	LAA	LAM
LAU	KIR	KIS
LEH	MUS	LAA
SÄI	KES	SIL



KOR	TUU	KOI
------------	------------	------------

Lisää omia tavuja



SÄÄNNÖT

Pudotuspeli

Levitä tavut pöydälle nurinpäin. Käännä yksi tavu esiin. Jokainen pelaaja keksii vuorollaan sanan, joka alkaa noilla kirjaimilla tai tavulla. Se putoaa pelistä, joka ei keksi uutta sanaa.

Viimeksi jäljelle jäänyt saa kortin itselle ja uusi kortti käännetään näkyviin. Eniten kortteja kerännyt voittaa.

Alkukirjaimet

Levitä tavut pöydälle. Jokainen pelaaja ottaa vuorollaan yhden kortin ja keksii sanan, joka alkaa kortin kirjaimilla tai tavulla.

Esim. LA laulaa, lattia, lama, Laila, laatu; KER kerma, kertoa, kerä, Kerttu

Tarina

Levitä tavut pöydälle. Jokainen pelaaja valitsee vuorollaan yhden kortin ja keksii sanan, joka alkaa kortin kirjaimilla (tai tavulla). Jokaisen sanan on liityttävä edellisiin niin, että syntyy tarinaa. Se, joka ei pysty jatkamaan lausetta, sanoo Piste. Seuraava pelaaja saa aloittaa uuden lauseen. Muistiharjoituksena voidaan välillä toistaa siihenastinen tarina. Mitä hullumpi tarina, sitä helpompi se on muistaa.

Esim. Äi äidin KI kissa LI lipitti KAH kahvia LAU lautaselta...

Sanat

Jaa jokaiselle pelaajalle viisi tavua ja levitä loput pöydälle. Kukin pelaaja muodostaa vuorollaan sanan yhdistämällä oman ja pöydältä nostamansa tavun. Tavun joutuu nostamaan itselle, ellei saa muodostetuksi sanaa. Voittaja on se, jonka kortit loppuvat ensin. Valmiit sanat jätetään pöydälle näkyviin.

Esim. LEH-MÄ, SU-LO, KET-TU, KIS-SA, RU-NO,